

105 國立虎尾科技大學 資訊工程系 四技課程科目表

105年5月12日104學年度第5次資工系課程協調會議通過

| 學年 學期 | 第一學年 | | | | | | 第二學年 | | | | | | 第三學年 | | | | | | 第四學年 | | | | | | 學分 | | | | | | | |
|---------------------------------|---|----|----|----------|-----------|----|-----------|---------|----|--------------|---------|--------|-----------------|---------|---------|---------|---------|----|---------------|----|----|----------------|----|----|----|----|----|----|----|----|--|--|
| | 上學期 | | | 下學期 | | | 上學期 | | | 下學期 | | | 上學期 | | | 下學期 | | | 上學期 | | | 下學期 | | | | | | | | | | |
| 校 共 同 必 修 科 | 科目 | 學分 | 時數 | 科目 | 學分 | 時數 | 科目 | 學分 | 時數 | 科目 | 學分 | 時數 | 科目 | 學分 | 時數 | 科目 | 學分 | 時數 | 科目 | 學分 | 時數 | 科目 | 學分 | 時數 | 科目 | 學分 | 時數 | 科目 | 學分 | 時數 | | |
| | 體育(一) | 0 | 2 | | 體育(二) | 0 | 2 | 體育(三) | 0 | 2 | 體育(四) | 0 | 2 | 通識課程(四) | 2 | 2 | 通識課程(六) | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | |
| | 國文(一) | 2 | 2 | | 國文(二) | 2 | 2 | 英文(一) | 2 | 2 | 通識課程(二) | 2 | 2 | 通識課程(五) | 2 | 2 | 通識課程(七) | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | |
| | 英語聽講練習(一) | 1 | 2 | | 英語聽講練習(二) | 1 | 2 | 通識課程(一) | 2 | 2 | 通識課程(三) | 2 | 2 | 進階英文(一) | 2 | 2 | 進階英文(二) | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | |
| | 通識教育講座 | 1 | 2 | | 服務學習(二) | 0 | 2 | | | | 英文(二) | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 服務學習(一) | 0 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 小計 | 4 | 10 | | | 3 | 8 | | 4 | 6 | | 6 | 8 | | 6 | 6 | | 6 | 6 | | 0 | 0 | | | | | 0 | 0 | | | | | |
| 院 必 修 科 目 | 微積分(一) | 3 | 3 | 微積分(二) | 3 | 3 | 電子學(一) | 3 | 3 | 工程數學(一) | 3 | 3 | 微處理機 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 計算機概論 | 3 | 3 | 物理實驗(二) | 1 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 物理實驗(一) | 1 | 2 | 程式語言 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 小計 | 7 | 8 | | | 7 | 8 | | 3 | 3 | | 3 | 3 | | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 系 專 業 必 修 科 目 | 計算機程式設計 | 3 | 3 | 計算機網路概論 | 3 | 3 | 資料結構 | 3 | 3 | 數位系統實習 | 1 | 3 | 演算法 | 3 | 3 | 資料庫系統 | 3 | 3 | 實務專題(二) | 2 | 3 | | | | | | | | | | | |
| | 計算機程式設計實習 | 1 | 3 | 線性代數 | 3 | 3 | 電子學實習(一) | 1 | 3 | 計算機組織 | 3 | 3 | 作業系統 | 3 | 3 | 編譯程式 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | |
| | 資訊工程導論 | 3 | 3 | 物理(二) | 3 | 3 | 機率與統計 | 3 | 3 | 數位系統導論 | 3 | 3 | | | 微處理機實習 | 1 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 物理(一) | 3 | 3 | | | | 離散數學 | 3 | 3 | | | | | 實務專題(一) | 2 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 小計 | 10 | 12 | | | 9 | 9 | | 10 | 12 | | 7 | 9 | | 6 | 6 | | 9 | 12 | | | | | 2 | 3 | | | 0 | 0 | | | | |
| (I) | 網際網路應用與實習 | 1 | 3 | 多媒體應用與實習 | 1 | 3 | | | | 超大型積體電路導論與實習 | 1 | 3 | 快速離型設計與硬體描述語言實習 | 1 | 3 | | | | 智慧型手機應用程式設計實習 | 1 | 3 | 行動裝置 3D 程式開發實習 | 1 | 3 | | | | | | | | |
| | 資訊倫理 | 3 | 3 | 科技文件閱讀 | 3 | 3 | 視窗程式設計 | 3 | 3 | 多媒體系統設計 | 3 | 3 | 體育(五) | 0 | 2 | 體育(六) | 0 | 2 | 體育(七) | 0 | 2 | 體育(八) | 0 | 2 | | | | | | | | |
| | | | | | | | 網路程式設計 | 3 | 3 | 模糊系統導論 | 3 | 3 | 數值分析 | 3 | 3 | 人工智慧 | 3 | 3 | 資料探勘 | 3 | 3 | 虛擬實境 | 3 | 3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | 跨平台應用程式設計 | 3 | 3 | 分子生物學導論 | 3 | 3 | 信號與系統 | 3 | 3 | 軟體工程 | 3 | 3 | 嵌入式微處理器系統 | 3 | 3 | 編碼與資訊理論 | 3 | 3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | 物件導向模型分析 | 3 | 3 | 介面技術 | 3 | 3 | 無線網路 | 3 | 3 | 數位通信 | 3 | 3 | 分散式系統 | 3 | 3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | 網路工程實務 | 3 | 3 | 網路安全 | 3 | 3 | 基因體學 | 3 | 3 | 資訊安全管理 | 3 | 3 | 模糊計算 | 3 | 3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | 生產力4.0概論 | 2 | 2 | 工程數學(二) | 3 | 3 | 嵌入式系統概論 | 3 | 3 | 軟體品質 | 3 | 3 | 數位訊號處理 | 3 | 3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | 生物晶片 | 3 | 3 | 系統分析 | 3 | 3 | 通信系統導論 | 3 | 3 | 計算機圖學 | 3 | 3 | 計算機視覺 | 3 | 3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | 跨平台視窗程式設計 | 3 | 3 | 計算機結構 | 3 | 3 | 資料壓縮導論 | 3 | 3 | 寬頻網路 | 3 | 3 | USB驅動程式實作 | 3 | 3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | 校外實習(一) | 2 | 2 | 超大型積體電路設計 | 3 | 3 | 網路作業系統 | 3 | 3 | *校外實習(三) | 2 | 2 | 專利實務概論 | 3 | 3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | 影像處理 | 3 | 3 | 資料擷取 | 3 | 3 | | | | 網路攻防技術與應用 | 3 | 3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | XML技術與應用 | 3 | 3 | 科技英文 | 3 | 3 | | | | 生物資訊學 | 3 | 3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | 資訊安全 | 3 | 3 | 系統分析與設計 | 3 | 3 | | | | 電子商務安全 | 3 | 3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | 智慧電子應用設計實習 | 3 | 3 | 多媒體安全 | 3 | 3 | | | | 醫療資訊系統 | 3 | 3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | Web技術與應用 | 3 | 3 | 類神經網路 | 3 | 3 | | | | 校外實習(四) | 9 | 9 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 網路工程規畫 | 3 | 3 | 校外實習(二) | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 合計 | 4 | 6 | | | 4 | 6 | | 9 | 9 | | 26 | 28 | | 43 | 47 | | 41 | 43 | | 24 | 28 | | | | 46 | 50 | | | | | | |
| 其他 | 軍訓(一) | 1 | 2 | 軍訓(二) | 1 | 2 | 軍訓(三) | 1 | 2 | 軍訓(四) | 1 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 備註 | 1、最低畢業學分133學分，其中校共同必修科目29學分，院必修科目23學分，系專業必修科目53學分，專業選修科目至少28學分，其中他系選修科目至多9學分。 2、軍訓、護理課程不列入畢業學分。 3、本課程表適用105學年度入學之學生。 4、院必修科目除「程式語言」強制規定修本系開設課程外，其餘院必修科目允許「重修生」選修電資學院或工程學院他系開設課程。 5、在畢業前，至少需修3門以上系專業選修科目(I)且有成績登錄。 6、選修本系碩士班專業選修課程並及格取得之學分，可抵大學部畢業選修學分。 7、*校外實習(三)得視學生需要於各學期加開，校外實習學分數累計最多9學分。 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |